ACTIVIDADES DE CONCILIACIÓN DEL DISTRITO CENTRO

BLOQUE IV ACTIVIDADES DEPORTIVAS

NOMBRE DE LA ACTIVIDAD	Trampa del elefante
OBJETIVOS	Aprender a realizar las mejores trampas en el ajedrez Fomentar el aprendizaje y la atención.
DURACIÓN	60 a 90 minutos
MATERIAL	Tablero y fichas de ajedrez.
DESARROLLO	Para realizar esta trampa denominada trampa del elefante comenzaremos: - rotamos tablero - peón blanco D4, caballo negro F6 - peón blanco C4, peón negro E5 - peón blanco se come a peón negro E5, caballo negro E4